



„IMMER UND ÜBERALL“

GLÜCKSSPIEL IN DER KLINISCHEN PRAXIS

Psychosomatik (92 Betten):

Angst- und Zwangsstörungen
Depression
Essstörungen
Somatoforme Störungen
Persönlichkeitsstörung
Schädlicher Alkoholkonsum
PTBS
Pathologisches Glücksspiel
Pathologischer PC-/Internetgebrauch

2 Suchtpräventionsfachstellen

Nachsorgeambulanz Berlin

www.salus-materialien.de

www.lieberschlaualsblau.de

www.selbsthilfealkohol.de

www.aerzteselbsthilfealkohol.de

www.gluecksspielsebsthilfe.de

Beratungsstellen

Werder, Brandenburg, Teltow,
Belzig

Ausbildungsinstitut SIV

Institutsambulanz SIV

Weiterbildungsstätte OPK

Suchtabteilung (181 Betten):

Alkohol- und Medikamentenabhängigkeit
Nikotinabhängigkeit
Essstörungen und Sucht
PTBS
Pathologisches Glücksspiel / PC-Internet
Polizistengruppe
VIP Gruppe



salus klinik

START

- Glücksspielabhängigkeit = Verhaltenssucht
- Gemeinsame Merkmale: Kontrollverlust, Craving, Entzug, finanzielle & soziale Folgen
- Psychischer Mechanismus (Dopamin, Belohnungssystem)
- Komorbiditäten: Depression, Angst, Suchtmittelmissbrauch
- Therapie: motivierende Gesprächsführung, KVT, Rückfallprävention



FALLBEISPIEL 1

DER WEG IN DIE SPIELOTHEK

Sven (25) ist in tiefer Trauer. Er kommt von der Beerdigung seines geliebten Vaters, der viel zu früh gehen musste. Sein Kopf ist voll und er kann es noch gar nicht richtig verarbeiten. „Er ist einfach weg.“ In dieser Stimmung wird er von einem Freund in die Spielhalle eingeladen, um den Kopf freizubekommen. An diesem Abend gewinnt Sven 200€ und kann sich sogar freuen.

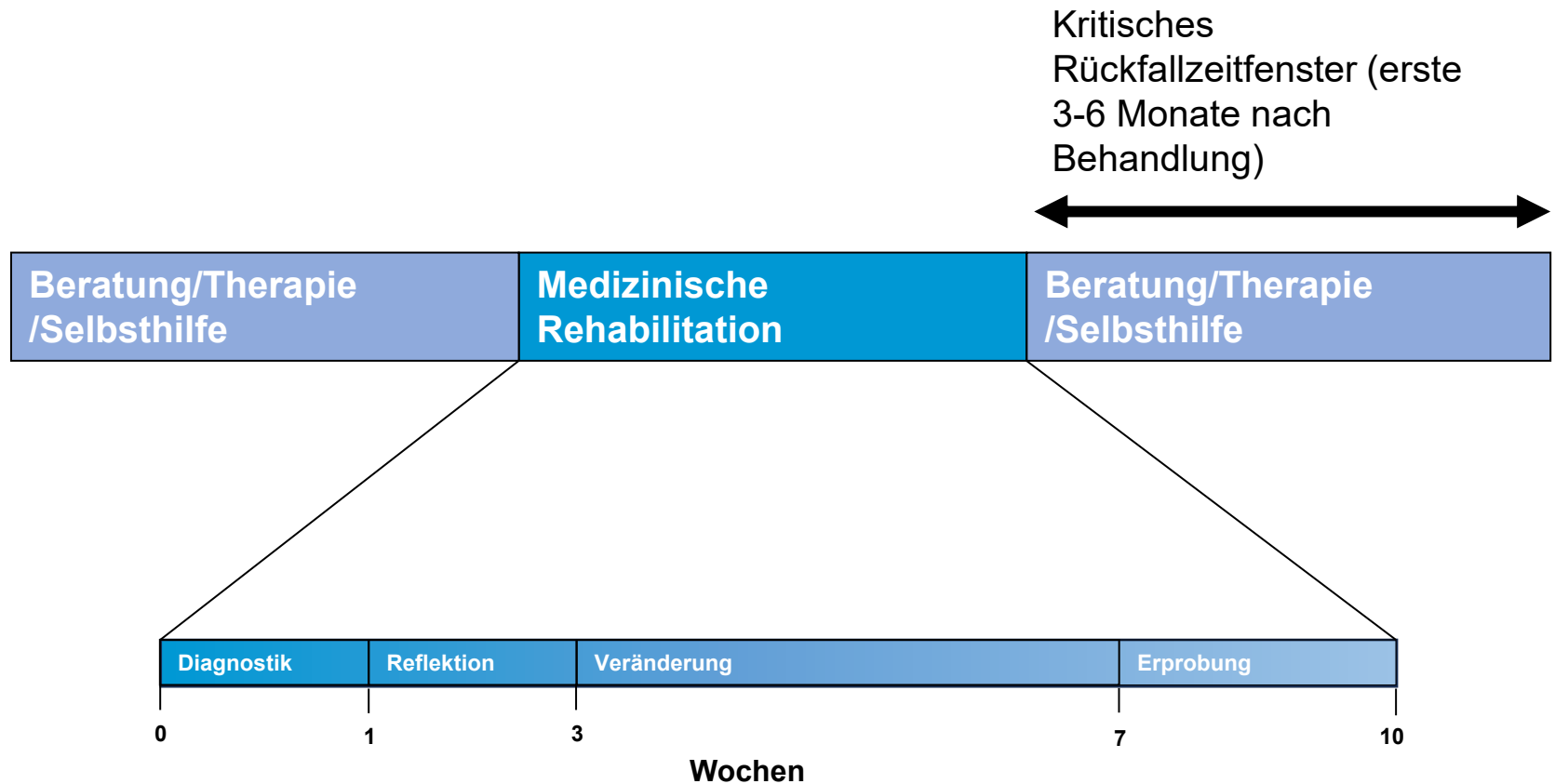
Zunächst geht er immer wieder mit Freunden in die Spielhalle, aber immer öfter auch allein. Vor allem, wenn seine Trauer oder andere negative Gefühle unerträglich sind.

Am Ende verspielt er gleich nach dem Gehaltseingang sein ganzes Geld und muss dann oft den Rest des Monats um Essen betteln.



BEHANDLUNG

IN DER SALUS KLINIK LINDOW



Reflektionsphase

- Aufbau einer „therapeutischen Beziehung“
- Störungs- und Krankheitswissen vermitteln
- Motivation zur Spielfreiheit
- Einführung eines Geldmanagement
- Beginn des digitalen Detox, wenn nötig

Veränderungsphase

- Förderung der Fähigkeit mit Problemen umzugehen
- Aufbau von Hobbys und einer günstigen Freizeitstruktur
- Umgang mit „Spieldruck“ erlernen bzw. fördern
- Finanzmanagement (Verbesserung des Umgangs mit Geld)
- Auseinandersetzung mit den digitalen Triggern

Erprobungsphase

- zunehmende Verantwortungsrückgabe an den Patienten
- Ggf. Exposition
- Erprobungsheimfahrt
- Einbeziehen des sozialen Umfelds
- Vorbereitung Nachsorge (Suchtberatung, Selbsthilfegruppe, ambulante Psychotherapie)
- Präventions- und Notfallplan

- Ziel: (Wieder-) Erlangen eines Gefühls für Bedeutung und Wertigkeit des Geldes
- Förderung der Eigenverantwortung: Selbstverwaltung von Geld
- Budget: festes Budget, orientiert an Haushaltsplan
- Protokollierung: Einnahmen und Ausgaben
- Schuldenmanagement (begrenzte Möglichkeiten)
- Wiederherstellung von Vertrauen



BEHANDLUNG

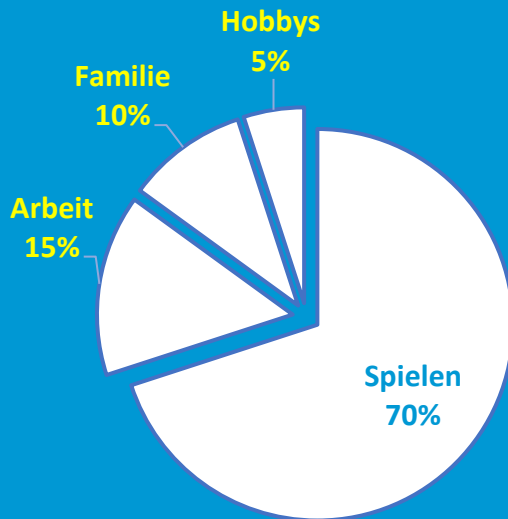
GELDMANAGEMENT

Tagesausgabenprotokoll als Wochenplan							
	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
	Datum:	Datum:	Datum:	Datum:	Datum:	Datum:	Datum:
Einnahmen							
Taschengeld							
Lohn/ Gehalt							
Geldgeschenke							
Sonstige							
zus. Einnahmen							
Ergebnis Einnahmen							
Ausgaben							
Kaffee							
Tabak							
Lebensmittel							
Toilettenartikel							
Zeitungen							
Freizeit							
Kleidung							
Sonstiges							
Ergebnis Ausgaben							
Ergebnis Einnahmen							
Ergebnis Ausgaben							
eventueller Übertrag							

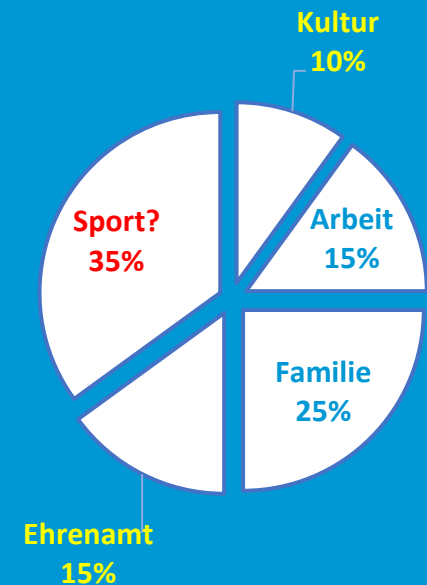


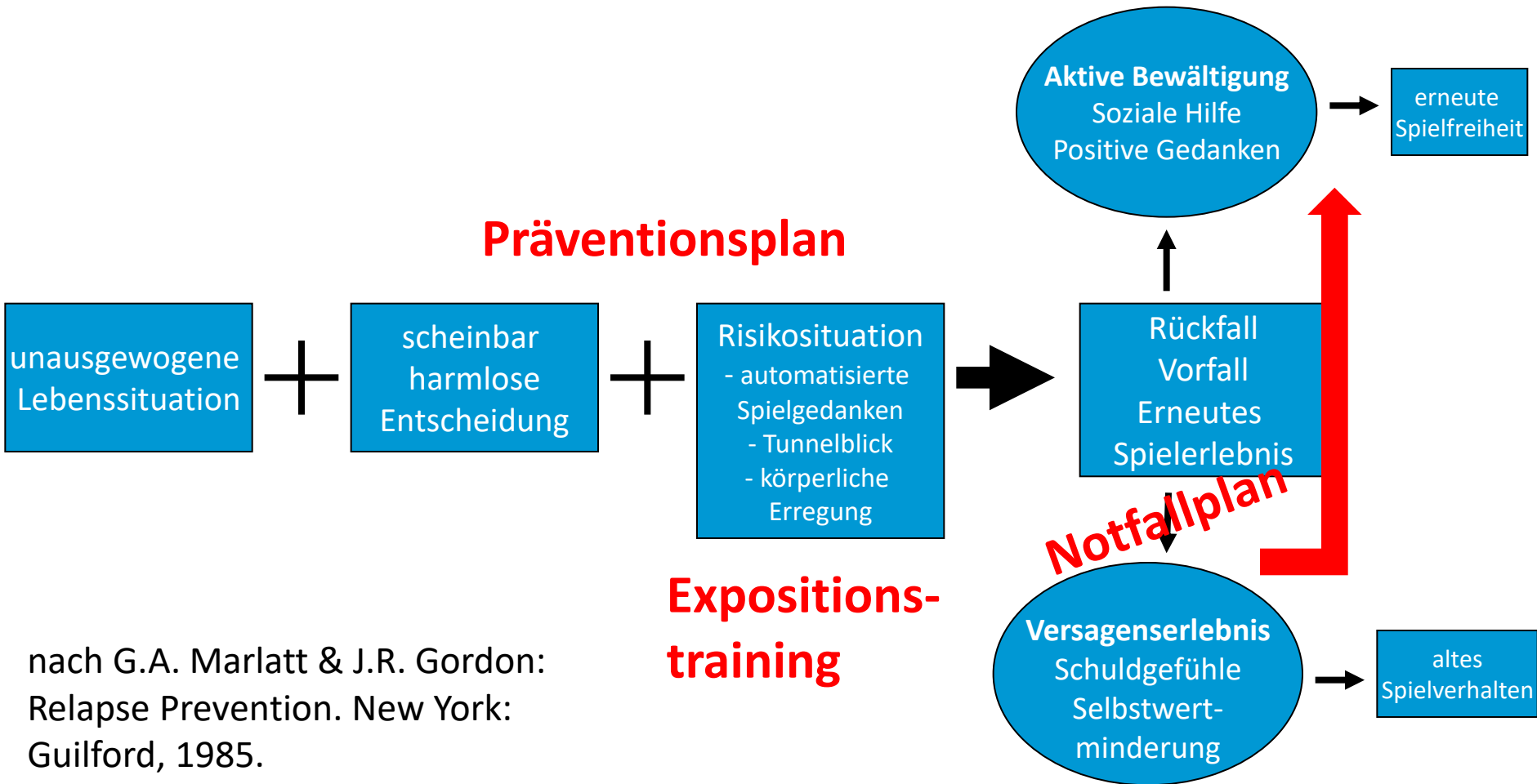
BEHANDLUNG

IN DER SALUS KLINIK LINDOW



- günstige Freizeitaktivitäten
- Angehörigenarbeit
- Soziale Integration
- Sicherung der beruflichen Zukunft
- Sportlicher Ausgleich
- Konsum von Sportveranstaltungen?





SPEZIFIKA AUTOMATEN/CASINO

UND HIER STEHT DER UNTERTITEL

- Zufallsglaube, Aberglaube
- Sensorische Reize (Blinken, Geräusche) → Konditionierung
- Sofortige Rückmeldung nach jedem Spiel
- Häufig Isolation, Glücksspiel allein



BEHANDLUNGSSCHWERPUNKTE

CASINO / AUTOMATEN



- Fokus auf Reiz-Reaktions-Ketten und sensorische Trigger
- Aberglauben und Ritualisierung reduzieren
- Umgang mit Isolation und soziale Reintegration
- Erarbeitung sozialer Kompetenzen

SPEZIFIKA SPORTWETTEN

UND HIER STEHT DER UNTERTITEL

- Kontrollillusion: Wissen/Statistik/Erfahrung
- Sozialer Kontext (Freunde, Wettgemeinschaften, Männlichkeitsbilder)
- Online-Zugang (Smartphone, 24/7, Lockangebote)
- Zeitverzögerung (Spiel dauert 90 Min. → Livewetten)
- Besonders junges, männliches Risikoklientel



BEHANDLUNGSSCHWERPUNKTE

SPORTWETTEN



- Reduktion von Fehlüberzeugungen & Kontrollillusion
- Umgang mit Online-Triggern (Sperrern, Apps, Selbstkontrolle)
- Einbezug sozialer Einflüsse / Gruppendruck

- Immer mehr Anbieter für Wertpapierbroker und Finanzprodukte
- Empfehlungen von Finanzexperten zu Fondgebundene Vorsorge
- Bitcoin-Hype
 - Hätte ich doch nur auch 100 € in Bitcoin investiert
 - Bitcoin-Wallet auf der Müllkippe
- Kann ich von einem Patienten verlangen, jegliches Handeln an der Börse zu unterlassen?



["Dieses Foto"](#) von Unbekannter Autor ist lizenziert gemäß [CC BY](#)

HERAUSFORDERUNGEN

- Der Kampf gegen den Algorithmus
- Newsletter
- Einladungen / Bonusguthaben
- Glücksspiel-Werbung ist allgegenwärtig
- Automatisierte Verhaltensweisen (Forenbesuche, Einwahlvorgänge, Apps)
- Können Sie ihr Handy mehrere Wochen abgeben?
- „E-Sports“ / Vermischungen (Lootboxen)
- Rückgang der Hilfesuchenden seit Jahren
- Lobbyismus
- Adaptionseinrichtungen für Glücksspielabhängige



- OASIS wird immer häufiger genutzt und funktioniert (wenigstens für die legalen deutschen Angebote)
- Das Hilfesystem ist etabliert und funktioniert
- Glücksspiel und Sportwetten sind als Verhaltenssucht anerkannt (10 Wochen Behandlung)
- Das Bewusstsein wächst
- Der Fachverband Glücksspielsucht ist sehr aktiv



Philipp Röhrig

salus klinik Lindow

Straße nach Gühlen 10

16835 Lindow

Tel 033933 / 88-116

E-Mail: Roehrig@salus-lindow.de



Bilder zum Thema Glücksspiel wurden mit ChatGPT erstellt

- OpenAI. (2025). *ChatGPT* (Version 21. September). <https://chat.openai.com/chat>.

Weitere Bilder zur Illustration stammen aus Microsoft 365 Archivbildern

